

SEEDANCE

ERST ANALYSIEREN. DANN ANIMIEREN.

WIE IM REEL

DEIN CLIP.
DEIN PLAN.
DEIN EDIT.

Der Felipe-Workflow
bereitet dein Video vor.
Seedance macht
die Animation daraus.

2 KLARE SCHRITTE



DEIN CLIP. DEINE WORTE. DEINE BEWEGUNG.

- 01 Clip analysieren lassen.
- 02 Clip + Prompt in Seedance einsetzen.

LOS GEHT'S



SCHRITT 1 / FELIPE-WORKFLOW / START

01 | GIB DEM WORKFLOW DEIN VIDEO.

Felipes Ablauf ist hier als **Analyseauftrag für Claude Code** vorbereitet. Du schreibst selbst keinen Code.

1 Einen Ordner anlegen

Lege auf deinem Computer einen Ordner **Seedance** an. Kopiere dein Video hinein. Lass den Dateinamen unverändert.

2 Diesen Ordner in Claude öffnen

Öffne die Claude-App und gehe zu **Code** → **Neu**. Wähle **Lokal**, dann **Kein Ordner** → **Ordner öffnen** Öffne deinen Ordner **Seedance**.



Echter Ausschnitt aus Claude Code · Desktop-Hilfe

3 Analyseauftrag senden

Kopiere den kompletten Text von der nächsten Seite in das Nachrichtenfeld von Claude und sende ihn ab.

Du brauchst die Claude-App mit Code-Zugang und später einen Higgfield-Zugang mit verfügbaren Credits.

CHECK

Dein Video liegt in dem Ordner, den Claude geöffnet hat.

SCHRITT 1 / FELIPE-WORKFLOW / ANALYSEAUFRAG

01 | KOPIEREN. SENDEN. ANALYSIEREN LASSEN.

Diesen Text sendest du an **Claude Code**.

Den Seedance-Prompt erstellt Claude danach für deinen Clip.

ANALYSEAUFRAG / KOMPLETT KOPIEREN

Analysiere das Video im geöffneten Ordner und bereite es für Seedance 2.0 vor.

1. Prüfe Bild UND Ton des tatsächlichen Videos. Nutze vorhandene Videowerkzeuge; richte fehlende lokale Werkzeuge im Projekt ein. Wenn Bild oder Sprache nicht auswertbar sind, nenne das konkrete Problem. Erfinde keine Analyse.

2. Transkribiere die gesprochenen Worte mit Zeitmarken. Erkenne betonte Wörter, Satzwechsel und Pausen. Markiere unverständliche Stellen und kläre sie mit mir, bevor du den finalen Prompt schreibst.

3. Bereite für den ersten Versuch einen zusammenhängenden Ausschnitt von höchstens 12 Sekunden vor, der an einer Satzgrenze endet. Speichere den Ausschnitt mit Originalton als seedance-clip.mp4; eine passende kurze MP4 darfst du unverändert kopieren. Sprechtempo beibehalten, keine Wörter abschneiden. Alle folgenden Zeiten beginnen bei 0 im exportierten Clip.

4. Plane passende Kamerabewegungen an den erkannten Sprachbeats: kurz näher heran, leicht seitlich wechseln, wieder weiter weg. Dazwischen ruhig halten. Gesicht, Kleidung und Raum erhalten. Falls passend, ergänze einzelne kurze Schlüsselwörter im Bild; nur tatsächlich gesprochene Worte, keine erfundenen Aussagen.

5. Speichere Analyse und Zeitplan in Analyse.md. Schreibe danach einen vollständigen englischen Seedance-Prompt in Seedance-Prompt.txt: @Video1 als Quellclip, tatsächliche Dauer und Bildformat, sichtbare Person und Umgebung, lückenlose Zeitleiste mit Kamera- und gegebenenfalls Textanweisungen. Originalsprache, Stimme, Lippenbewegung und Sprechtempo beibehalten; keine neue Musik und kein neuer Dialog. Versprich keine exakte generative Umsetzung.

Zeige mir die drei Dateien, Clipdauer und Format. Starte keine Videogenerierung; ich übergebe Clip und Prompt selbst an Seedance.

CHECK

Erst nach der Videoanalyse entstehen Zeitplan und Seedance-Prompt.

SCHRITT 1 / FELIPE-WORKFLOW / ERGEBNIS

01 | DER PROMPT PASST ZU DEINEN WORTEN.

Der Workflow erkennt, **was du wann sagst**, und setzt dort die Kamerabewegung an. Du planst keine Sekunden selbst.

F Felipe · Edit-Workflow

Eigener Clip · echte Ergebnisse

Clip

Transkript

Sprachbeats

Prompt

Seedance

Der fertige Edit-Prompt.

Seedance 2.0 · 12 Sekunden · 16:9

Edit @Video1 into a premium talking-head camera edit, exactly 12 seconds. @Video1 contains two excerpts of the SAME German-speaking man: an 8-second opening followed by a 4-second closing. Preserve

ECHTE ERGEBNISANZEIGE AUS DER REEL-PRODUKTION

Das Bild zeigt den damaligen 12-Sekunden-Prompt. Für dein Video entsteht ein eigener Prompt. Die Anzeige ist eine lokale Produktionsansicht.

DIESE DREI DATEIEN ERHÄLTST DU

Analyse.md

Worte, Zeitmarken und Kameraplan zur Kontrolle.

seedance-clip.mp4

Der vorbereitete Ausschnitt mit Originalton.

Seedance-Prompt.txt

Die fertige Anweisung für genau diesen Ausschnitt.

CHECK

Clip kurz anhören, Analyse prüfen. Dann die beiden Seedance-Dateien nutzen.

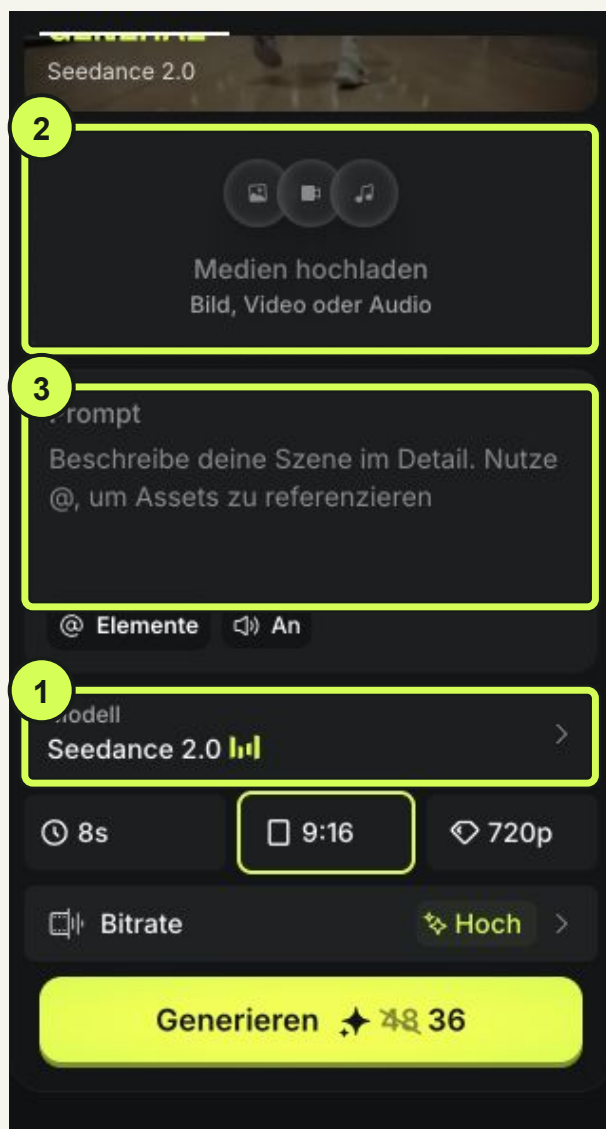
SCHRITT 2 / SEEDANCE / CLIP UND PROMPT

02 | CLIP HOCHLADEN. PROMPT EINFÜGEN.

Nimm jetzt **seedance-clip.mp4** und den Inhalt von **Seedance-Prompt.txt** aus deinem Seedance-Ordner.

[Higgsfield öffnen](#)

Affiliate-Link: Bei einem Kauf darüber können wir eine Provision erhalten.



Echter Screenshot: Higgsfield vor dem Upload

1

Seedance 2.0 wählen

Anmelden. Oben auf **Video**, dann links auf **Modell**. **Seedance 2.0** auswählen.

2

Vorbereiteten Clip wählen

Medien hochladen anklicken. **seedance-clip.mp4** auswählen und die Vorschau abwarten.

3

Deinen Prompt einsetzen

Öffne **Seedance-Prompt.txt**. Alles kopieren und in das Feld **Prompt** einfügen.

@Video1 rot? Den Verweis löschen, @ tippen und deinen hochgeladenen Clip auswählen.

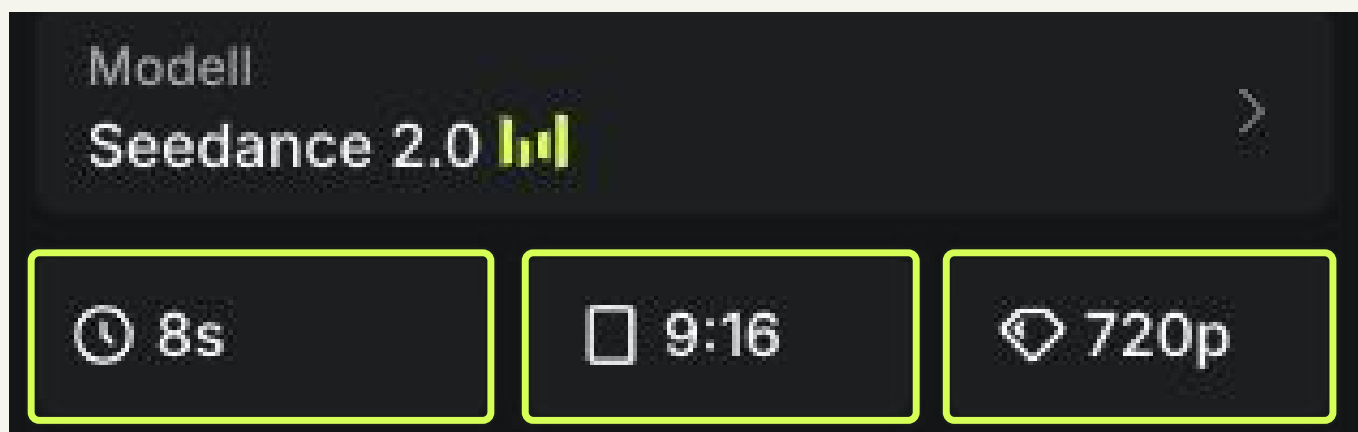
CHECK

Genau der analysierte Ausschnitt und sein eigener Prompt sind eingesetzt.

SCHRITT 2 / SEEDANCE / ANIMATION ERSTELLEN

02 | GENERIEREN. DEINEN CLIP SPEICHERN.

Übernimm **Dauer und Format** aus der Analyse.
Wähle für den ersten Durchlauf **720p**.



Screenshot-Beispiel: 8 s und 9:16. Dein Clip kann andere Werte brauchen. Fehlt die passende Dauer, lass Claude Clip und Prompt an eine angebotene Dauer anpassen.

Mit deiner Sprache: Stelle den Lautsprecher auf **An**.
Der Prompt fordert den Originalton und dein Sprechtempo an.



Preis am Button prüfen,
dann **Generieren** klicken.

ANSCHAUEN → HERUNTERLADEN

Öffne das fertige Video im **Verlauf**. Prüfe Kamera, Gesicht und Sprache. Passt es? Klicke auf **Download**.

KI kann Timing, Stimme und Text verändern. Melde einen Fehler mit Zeitangabe an Claude; lass den Prompt gezielt korrigieren. Im Promo wurden exakte Texte zusätzlich gesetzt.

Higgsfield: Modelle, Referenzen und Generierung · Stand 09.09.2026

CHECK

Du hast deinen analysierten Clip als neue Seedance-Animation gespeichert.